



10. Prowin- Cup 2026
in der Riegelsberghalle



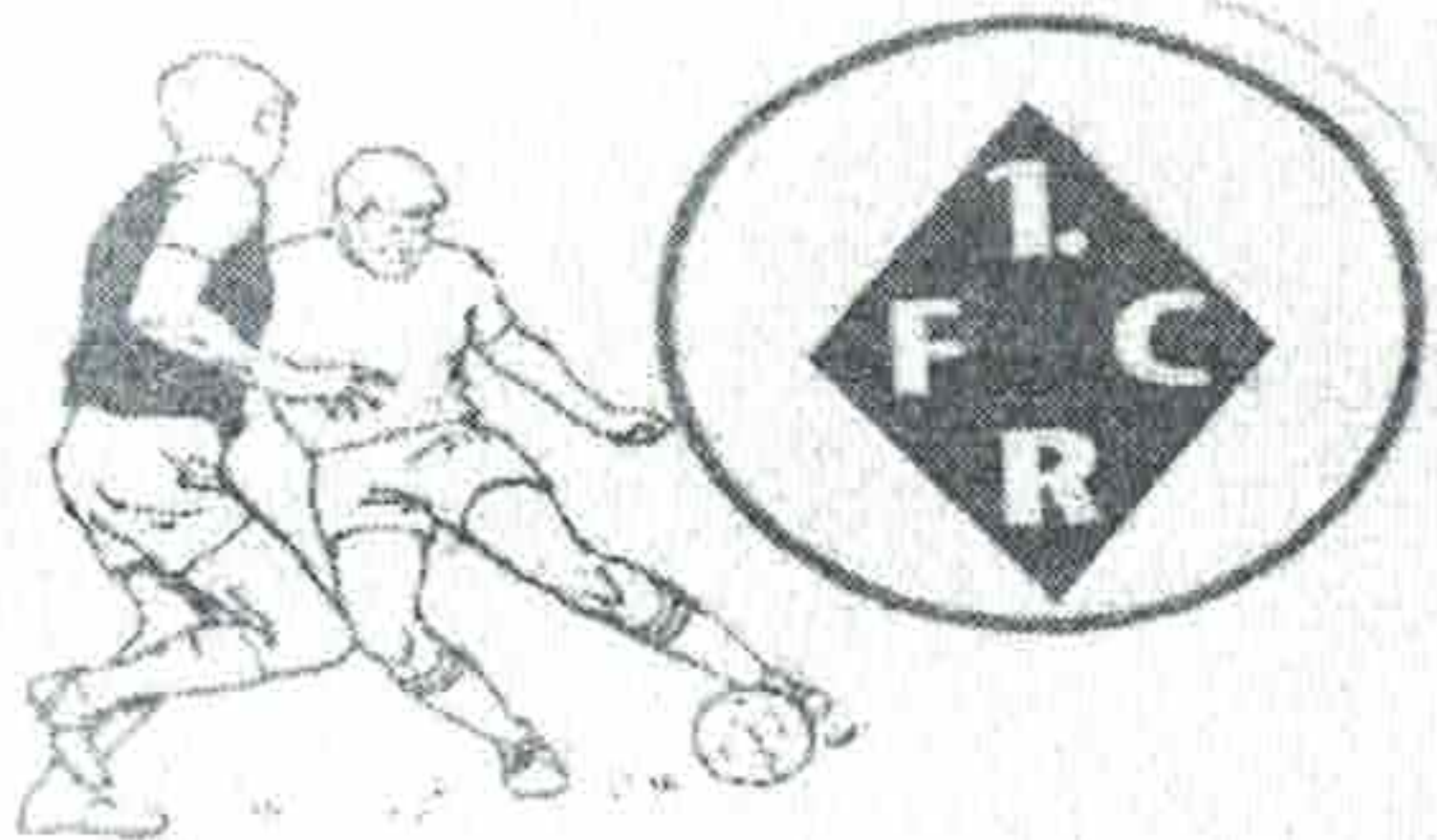
Gruppe 1
1.FC Riegelsberg
DJK Püttlingen
SG Holz/Wahlschied

Gruppe 2
SF Köllerbach
FC Kutzhof
Hellas Bildstock

			Ergebnis
14:00 Uhr	Gr. 1	1.FC Riegelsberg : DJK Püttlingen	:
14:18 Uhr	Gr. 2	SF Köllerbach - FC Kutzhof	:
14:36 Uhr	Gr. 1	DJK Püttlingen - SG Holz/Wahlschied	:
14:54 Uhr	Gr. 2	SF Köllerbach - Hellas Bildstock	:
15:12 Uhr	Gr. 1	1.FC Riegelsberg - SG Holz/Wahlschied	:
15:30 Uhr	Gr. 2	FC Kutzhof - Hellas Bildstock	:
			:
			:
			:
			:
			:
			:
			:

Platz	Tabelle Gruppe 1	Punkte	Tore
1.			
2.			
3.			

Platz	Tabelle Gruppe 2	Punkte	Tore
1.			
2.			
3.			



10. Prowin- Cup 2026
in der Riegelsberghalle



Gruppe 3
VFB Heusweiler
SV Friedrichweiler
FV Schwalbach

Gruppe 4
SV Schwarzenbach
FSG Bous
SC Großrosseln

			Ergebnis
15:48 Uhr	Gr. 3	VFB Heusweiler - FV Schwalbach	:
16:06 Uhr	Gr. 4	FSG Bous - SC Großrosseln	:
16:24 Uhr	Gr. 3	VFB Heusweiler - SV Friedrichweiler	:
16:42 Uhr	Gr. 4	SC Großrosseln - SV Schwarzenbach	:
17:00 Uhr	Gr. 3	FV Schwalbach - SV Friedrichweiler	:
17:18 Uhr	Gr. 4	SV Großrosseln - FSG Bous	:
			:
			:
			:
			:
			:
			:
			:

Platz	Tabelle Gruppe 3	Punkte	Tore
1.			
2.			
3.			

Platz	Tabelle Gruppe 4	Punkte	Tore
1.			
2.			
3.			

Turnierordnung beim „10. ProWin-Cup“ des 1. FC Riegelsberg

Das Turnier wird nach den Fußballregeln und den Durchführungsbestimmungen für Fußballspiele in der Halle des SFV ausgetragen und dient als Qualifikationsturnier für das saarländische Hallenmasters 2026.

Das Turnier findet in der Riegelsberghalle in Riegelsberg statt. Der Veranstalter übernimmt für verlorengegangene und beschädigte Gegenstände keine Haftung.

Es wird auf Tore der Größe 5 x 2 Meter gespielt. Es wird auf einer Seite mit Seitenbande, auf der anderen Seite mit Seitenaus gespielt. Es wird mit einem Lederball Gr. 5 gespielt unter der Beachtung der Eckpunkte folgender Hallenregeln:

- Einführung der 4-Sek.-Regel
- 2 Schiedsrichter leiten das Spiel gemeinsam
- Einkicken anstelle des Einrollens
- Kumulierte Fouls

Vor Turnierbeginn hat jede Mannschaft eine offizielle Spielerliste (Spielbericht) mit Nummerierung der Spieler zu erstellen und mit den Spielerpässen der Turnierleitung übergeben. Spielberechtigt sind nur Spieler deren gültiger Spielerpass vorliegt.

Eine Mannschaft besteht aus 5 Spielern (4 Feldspieler und ein Torwart). Das Auswechseln erfolgt an der Mittellinie und wird vom Schiedsrichter überwacht.

Die Spielzeit beträgt **1 x 15 Minuten** ohne Halbzeitpause und ohne Seitenwechsel.

Gespielt wird in der Vorrunde in vier Gruppen mit 3 bzw. 4 Mannschaften, wobei sich jeweils die Gruppenersten & Gruppenzweiten für das Viertelfinale qualifizieren.

Bei Punktgleichheit in der Vorrunde entscheidet zunächst die bessere Tordifferenz, danach die höhere Trefferzahl. Bei einem identischen Torverhältnis entscheidet der direkte Vergleich (in den Gruppenspielen). Ist auch dieser unentschieden, so entscheidet im Anschluss an die Gruppenspiele ein Siebenmeterschießen.

Bei einem Unentschieden nach regulärer Spielzeit in den Finalspielen wird die Spielzeit um **5 Minuten** verlängert. Endet das Spiel auch nach Verlängerung unentschieden, so erfolgt die Entscheidung durch ein Siebenmeterschießen.

Über eventuelle Proteste entscheidet die Turnierleitung (Schiedsgericht), deren Entscheidung bindend ist.