



Hallenmastersqualifikationsturnier SV Felsberg



Veranstalter: SV 1948 Felsberg e.V.

Datum: 03.01.2026, Beginn: 16:00

Veranstaltungsort: Adolf-Collet-Halle, Mertener Str., 66802 Überherrn

Spieldauer: 15 Minuten

Platzierungsmodus: Punkte - Direkter Vergleich - Tordifferenz - Anzahl Tore



Ergebnisse live verfolgen

Teilnehmer

Gruppe A	
1	TuS Beamarais
2	SV Eimersdorf
3	SV Felsberg 1
4	FV Diefflen

Gruppe B	
5	FC Ahmed Saar
6	SV Ritterstrasse
7	TuS Bisten
8	SSV Überherrn

Gruppe C	
9	SV Düren-Bedersdorf
10	SV Felsberg 2
11	FV Schwalbach

Nr.	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	16:00	A	TuS Beamarais	SV Felsberg 1	:
2	16:17	A	SV Eimersdorf	FV Diefflen	:
3	16:34	B	FC Ahmed Saar	TuS Bisten	:
4	16:51	B	SV Ritterstrasse	SSV Überherrn	:
5	17:08	A	SV Eimersdorf	TuS Beamarais	:
6	17:25	A	SV Felsberg 1	FV Diefflen	:
7	17:42	B	SV Ritterstrasse	FC Ahmed Saar	:
8	17:59	B	TuS Bisten	SSV Überherrn	:
9	18:16	C	SV Felsberg 2	FV Schwalbach	:
10	18:33	A	FV Diefflen	TuS Beamarais	:
11	18:50	A	SV Felsberg 1	SV Eimersdorf	:
12	19:07	C	FV Schwalbach	SV Düren-Bedersdorf	:
13	19:24	B	SSV Überherrn	FC Ahmed Saar	:
14	19:41	B	TuS Bisten	SV Ritterstrasse	:
15	19:58	C	SV Düren-Bedersdorf	SV Felsberg 2	:

Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	TuS Beamarais	:		
	SV Eimersdorf	:		
	SV Felsberg 1	:		
	FV Diefflen	:		

Gruppe B				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	FC Ahmed Saar	:		
	SV Ritterstrasse	:		
	TuS Bisten	:		
	SSV Überherrn	:		

Gruppe C				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	SV Düren-Bedersdorf	:		
	SV Felsberg 2	:		
	FV Schwalbach	:		



Endrunde - Hallenmastersqualifikationsturnier SV Felsberg



Veranstalter: SV 1948 Felsberg e.V.

Datum: 04.01.2026, Beginn: 15:00

Veranstaltungsort: Adolf-Collet Halle, Mertener Str., 66802 Überherrn

Spieldauer in Gruppenphase: 15 Minuten Spieldauer in Finalrunde: 15 Minuten

Platzierungsmodus: Punkte - Direkter Vergleich - Tordifferenz - Anzahl Tore



Ergebnisse live verfolgen

Teilnehmer

Gruppe A	
1	Sieger Gruppe A
2	Sieger Gruppe C
3	Zweiter Gruppe B
4	Dritter Gruppe A

Gruppe B	
5	Sieger Gruppe B
6	Zweiter Gruppe A
7	Zweiter Gruppe C
8	Dritter Gruppe B

Vorrunde

Nr.	Beginn	Gr	Spiel		Ergebnis
1	15:00	A	Sieger Gruppe C	Dritter Gruppe A	:
2	15:17	B	Zweiter Gruppe A	Dritter Gruppe B	:
3	15:34	A	Sieger Gruppe A	Zweiter Gruppe B	:
4	15:51	B	Sieger Gruppe B	Zweiter Gruppe C	:
5	16:08	A	Sieger Gruppe C	Sieger Gruppe A	:
6	16:25	B	Zweiter Gruppe A	Sieger Gruppe B	:
7	16:42	A	Zweiter Gruppe B	Dritter Gruppe A	:
8	16:59	B	Zweiter Gruppe C	Dritter Gruppe B	:
9	17:16	A	Dritter Gruppe A	Sieger Gruppe A	:
10	17:33	B	Dritter Gruppe B	Sieger Gruppe B	:
11	17:50	A	Zweiter Gruppe B	Sieger Gruppe C	:
12	18:07	B	Zweiter Gruppe C	Zweiter Gruppe A	:

Gruppe A				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	Sieger Gruppe A	:		
	Sieger Gruppe C	:		
	Zweiter Gruppe B	:		
	Dritter Gruppe A	:		

Gruppe B				
Pl	Teilnehmer	T	TD	Pkt
	Sieger Gruppe B	:		
	Zweiter Gruppe A	:		
	Zweiter Gruppe C	:		
	Dritter Gruppe B	:		

Finalrunde

Nr.	Beginn	Spiel		Ergebnis	n.	Vh.	E.
2. Halbfinale							
13	18:27	1. Gruppe A -	2. Gruppe B -	:			
1. Halbfinale							
14	18:44	2. Gruppe A -	1. Gruppe B -	:			
Spiel um 3. Platz							
15	19:01	Verlierer 1. Halbfinale -	Verlierer 2. Halbfinale -	:			
Finale							
16	19:18	Gewinner 1. Halbfinale -	Gewinner 2. Halbfinale -	:			

Finalrunde

Pl	Teilnehmer
1.	
2.	
3.	
4.	

Sportverein 1948 Felsberg e.V.

Bahnhofstr.32 – 66802 Überherrn-Felsberg



Facebook



Mail

Turnierordnung 2026

- Es gelten die Durchführungsbestimmungen und Hallenregeln des SFV.
- Im Zweifelsfall entscheidet die Turnierleitung vor Ort.
- Die Spielzeit für alle Spiele beträgt 1x15 Minuten.
- Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft spielt von der Tribüne aus gesehen von links nach rechts.
- Spielberechtigt sind alle Spieler laut Pass online im DFBNet. Ein gültiger Spielerpass muss vorgelegt werden ist aber nicht zwingend.
- Vor Turnierbeginn hat jede teilnehmende Mannschaft einen ausgefüllten Spielberichtsbogen mit den teilnehmenden Spielern der Turnierleitung vorzulegen. Bei Nichteinhaltung kann eine Mannschaft durch die Turnierleitung vom Turnier ausgeschlossen werden.
- Spielerzahl: 1 Torwart und 4 Feldspieler, plus 7 Auswechselspieler.
- Gespielt werden darf nur mit Hallenschuhen (Turnschuhe mit heller Sohle)
- Bei Punktgleichheit innerhalb der Gruppe und in der Zwischenrunde zählt:
 1. der direkte Vergleich
 2. die bessere Tordifferenz
 3. die meistgeschossenen Tore
 4. Entscheidung per 7-Meter-Schießen/Los
 - Wenn eine Mannschaft nicht mehr anwesend ist (Gruppe), entscheidet das Los
 - In der Zwischenrunde per 7-Meter-Schießen
- Bei einem Unentschieden nach der Gruppenphase wird keine Verlängerung gespielt, sondern der Sieger wird in einem direkt auszutragendem „7-Meter-Schießen“ ermittelt.
- Ein Spieler, der die „Rote Karte“ erhält ist so lange gesperrt bis ein (Schnell-) Urteil durch den Beauftragten des SFV gesprochen wurde, außer die Hallenrichtlinien besagen etwas anderes.
- Im Zweifelsfall entscheidet die Turnierleitung.
- Der SV 1948 Felsberg übernimmt keine Haftung bei Diebstahl von Gegenständen.