SpVgg 1910 e. V. Merzig

in der Thielsparkhalle Merzig

von **Samstag** , den **09.01.2027** bis **Sonntag** , den **10.01.2027**

Am **Samstag** , den **09.01.2027** Beginn : **13:00** Uhr

Gruppe A
1. FC Homburg 2
2. SV Wahlen-Niederlosheim
3. SG Besseringen-Hilbringen 2
4. SG Mettlach-Merzig 3

Am **Samstag** , den **09.01.2027** Beginn : **13:34** Uhr

Gruppe B
1. SC Reisbach
2. SF Saarfels
3. SV Gerlfangen-Fürweiler
4. SG Mettlach-Merzig 2

Am **Samstag** , den **09.01.2027** Beginn : **16:30** Uhr

Gruppe C
1. SG Mettlach-Merzig 1
2. SG Besseringen-Hilbringen 1
3. SG Moseltal 2
4. SF Hüttersdorf
5.

Am **Samstag** , den **09.01.2027** Beginn : **17:04** Uhr

Gruppe D
1. SCV Orscholz
2. SG Schwemlingen-Mondorf
3. SF Thailen
4. Eintracht Merzig
5.

Die Gruppenersten, Gruppenzweiten und Gruppendritten jeder Gruppe erreichen die Hauptrunde.

www.silkspokenmasters.de

Teilnehmende Mannschaften
am Hallenfußballturnier der *Spvgg 1910 e. V. Merzig*
vom 09.01.2027 bis 10.01.2027

lfd.Nr.	Verein	Spielklasse	Wertigkeit
1	SC Reisbach	Saarlandliga	**5**
2	SG Mettlach-Merzig 1	Verbandsliga Süd-West	**4**
3	FC Homburg 2	Verbandsliga Nord-Ost	**4**
4	SCV Orscholz	Landesliga West	**3**
5	SV Wahlen-Niederlosheim	Landesliga West	**3**
6	SG Besseringen-Hilbringen 1	Landesliga West	**3**
7	SF Saarfels	Bezirksliga Saarlouis	**2**
8	SV Gerlfangen-Fürweiler	Bezirksliga Saarlouis	**2**
9	SG Moseltal 2	Bezirksliga Merzig-Wadern	**2**
10	SG Schwemlingen-Mondorf	Bezirksliga Merzig-Wadern	**2**
11	SG Mettlach-Merzig 2	Kreisliga A Untere Saar/Prims	**1**
12	SF Thailen	Kreisliga A Untere Saar/Prims	**1**
13	SG Besseringen-Hilbringen 2	Kreisliga A Untere Saar/Prims	**1**
14	SF Hüttersdorf	Kreisliga A Untere Saar/Prims	**1**
15	Eintracht Merzig	Kreisliga A Untere Saar/Prims	**1**
16	SG Mettlach-Merzig 3	Kreisliga B Untere Saar/Prims	**1**

Gesamtpunkte **36**

www.volksbankenmasters.de

Turnierordnung 2027

1. Turnierdaten

„5. Modern Bodenbau Cup“ vom 09.01.2027 - 10.01.2027
Qualifikationsturnier zum 33. Volksbanken-Masters des SFV
Ausrichter: Spielvereinigung 1910 e. V. Merzig
Austragungsort: Thielsparkhalle, Von-Boch-Str. 79, 66663 Merzig

2. Turnierleitung

Die Turnierleitung wird von Vertretern der Spvgg Merzig gestellt.
Alle Entscheidungen zum Ablauf des Turniers werden im Einvernehmen mit den durch den SVF festgesetzten Regelungen getroffen.

3. Allgemeines

Das Turnier wird nach den neuen Regeln „Hallenfußball nach FIFA-Regeln“ (Stand 2015/2016) des SFV ausgetragen.

www.volksbanken-masters.de

Gespielt werden darf nur in Turnschuhen (Hallenschuhe mit hellen, abriebfesten Sohlen ohne Noppen und Stollen).

Jede Mannschaft sollte nach Möglichkeit 2 Sätze in unterschiedlichen Farben mitbringen, um bei gleicher Spielbekleidung mit dem Gegner im Trikot des eigenen Trikotwerbepartners antreten zu können.

Eine Mannschaft besteht aus bis zu 12 Spielern, von denen bis zu 5 (1 Torwart und 4 Feldspieler) gleichzeitig auf dem Feld sein dürfen. Vor Beginn des Turniers hat jede Mannschaft eine offizielle Spielerliste mit Nummerierung der Spieler zu erstellen und der Turnierleitung zu übergeben. Die Nummerierung der Spieler sollte während des betreffenden Spieltages beibehalten werden. Mit der Spielerliste werden auch die Spielerpässe der Turnierleitung übergeben. Es dürfen max. 12 Spieler im Turnierverlauf eingesetzt werden.

4. Spielmodus

Die Vorrunde wird in vier 4-er Gruppen gespielt, wobei jeder gegen jeden spielt. Die drei Ersten jeder Gruppe erreichen die Zwischenrunde, die nochmals in vier 3er-Gruppen unterteilt ist. Auch hier spielt innerhalb einer Gruppe jeder gegen jeden. Die Erstplatzierten und Zweitplatzierten der jeweiligen Gruppen der Endrunde bestreiten das Viertelfinale. Anschließend wird ein Halbfinale gespielt.

Die Sieger der Halbfinalspiele bestreiten das Endspiel, die Verlierer das Spiel um den dritten Platz.

Die Gruppenauswertung erfolgt nach den Regeln:

a) Punkte
b) Tordifferenz
c) meisterzielte Tore
d) direkter Vergleich
e) Siebenmeterschießen

Die Spielzeit aller Spiele beträgt 1 x 15 Minuten.

Ist in den Viertelfinalbegegnungen, den beiden Halbfinalspielen oder im Endspiel nach Ablauf der regulären Spielzeit von 15 Minuten kein Sieger ermittelt, so werden diese Spiele um 5 Minuten verlängert. Fällt auch in der Verlängerung keine Entscheidung, wird der Sieger durch Siebenmeterschießen ermittelt.

5. Rahmenbedingungen

- Tore
  Es wird auf Jugendtore (5mx2m) gespielt.
- Bande
  Es wird mit Rundumbande gespielt, die Auswechselzone befindet sich neben den Toren.

www.volksbankenmasters.de